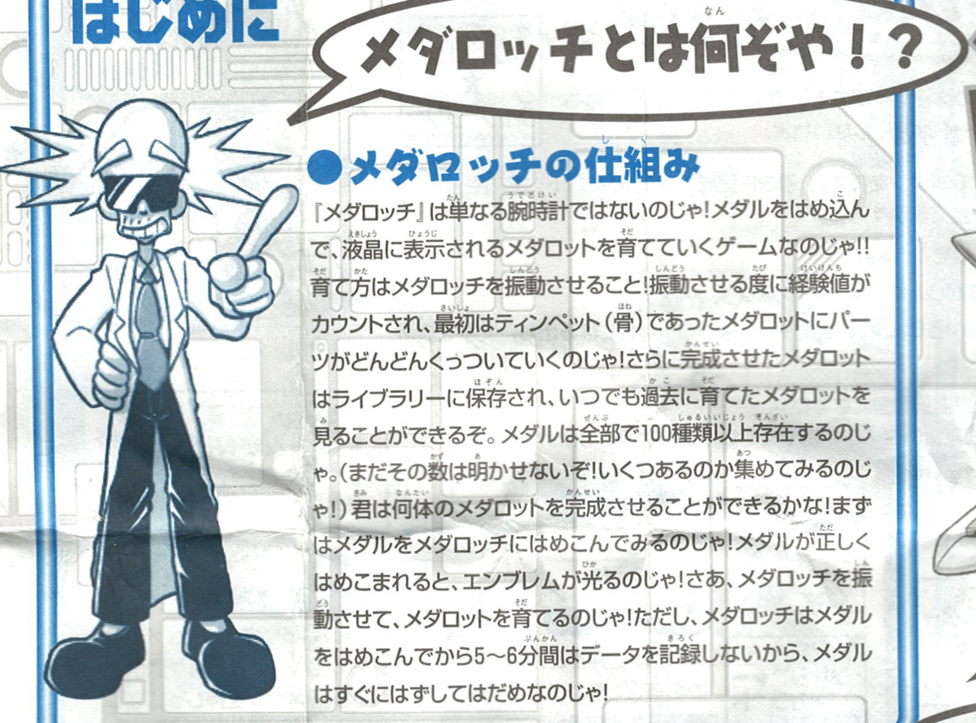
メダロッチ

はじめに



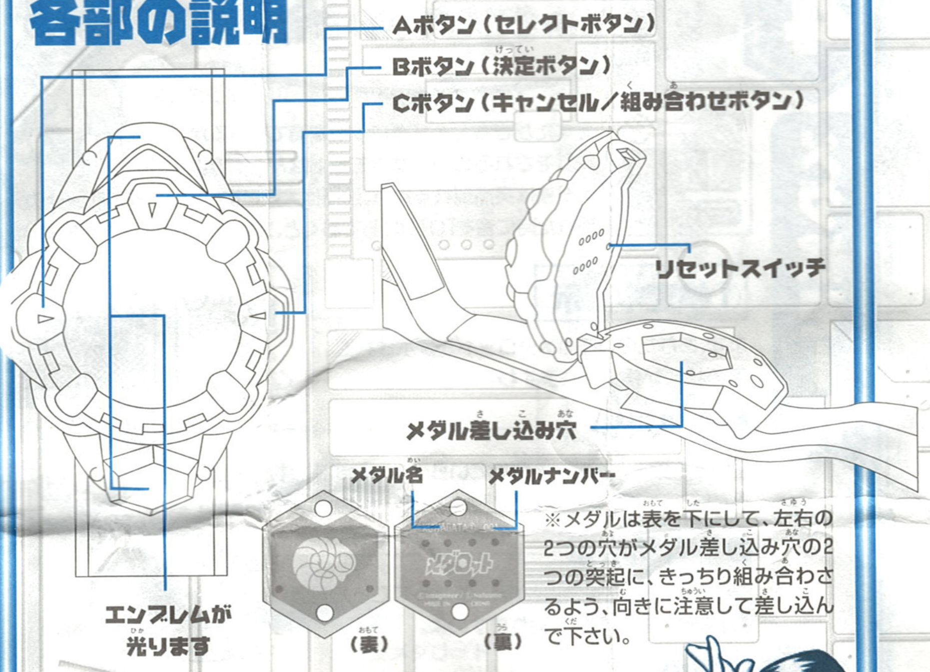
●メダロッチの仕組み

『メダロッチ』は単なる腕時計ではないのじゃ!メダルをはめ込んで、液晶に表示されるメダロットを育てていくゲームなのじゃ!!育て方はメダロッチを振動させること!振動させる度に経験値がカウントされ、最初はティンペット（骨）であったメダロットにパーツがどんどんくっついていくのじゃ!さらに完成させたメダロットはライブラリーに保存され、いつでも過去に育てたメダロットを見ることができるぞ。メダルは全部で100種類以上存在するのじゃ。（まだその数は明かせないぞ!いくつあるのか集めてみるのじゃ!）君は何体のメダロットを完成させることができるかな!まずはメダルをメダロッチにはめこんでみるのじゃ!メダルが正しくはめこまれると、エンブレムが光るのじゃ!さあ、メダロッチを振動させて、メダロットを育てるのじゃ!ただし、メダロッチはメダルをはめこんでから5～6分間はデータを記録しないから、メダルはすぐにはずしてはだめなのじゃ!



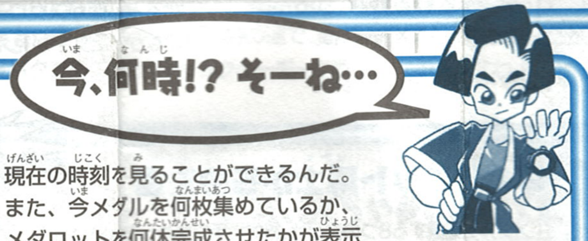
各モードの説明

各部の説明



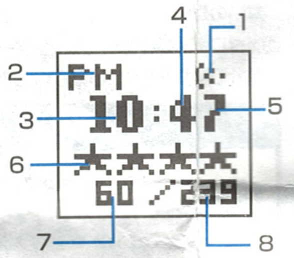
※メダルは表を下にして、左右の2つの穴がメダル差し込み穴の2つの突起に、きっちり組み合わさるよう、向きに注意して差し込んで下さい。

1 時計モード



現在の時刻を見ることができるんだ。
また、今メダルを何枚集めているか、
メダロットを何体完成させたかが表示
されているぞ！

<表示の説明>

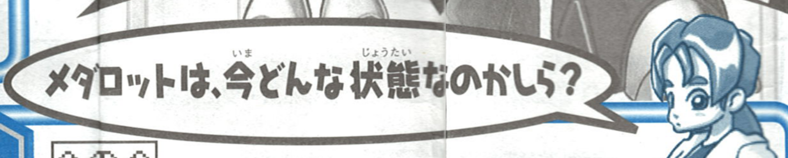


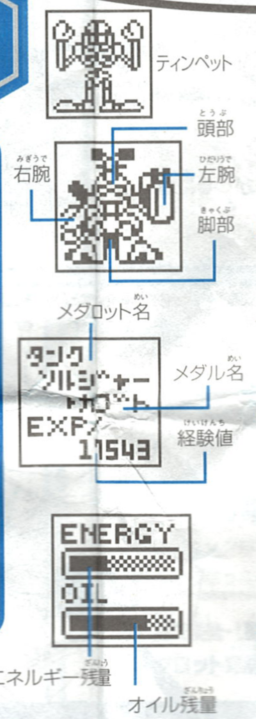
1.音声ON/OFF（表示/非表示）
2.12/24時間表示切り替え
（AM/PM/非表示）
3.時表示（1～12/0～23）
4.10分表示（0~5）
5. 1分表示（0~9）
6.★マーク表示（メダロットを15種類（タイプの重複を除く）
完成させると★が1つ表示。最大4つの表示。さらにそれとは
別に超レアメダルを全て集めると★の表示に変化がおこる!）
7.完成メダロット数（経験値がMAXになったメダルの数。）
8.所持メダル数（1ポイントでも経験値が入ったメダルの数。
ただし装着後5分以上経過。）

⬢ 時刻の設定

Cボタンを押しながらBボタンを押すと、時刻や音声のON／OFFを設定することができるんだ。Aボタンを押していくと、各項目が点滅して、設定をしたいところでBボタンを押すと変更されるぞ。Cボタンを押せば決定され、通常の時計表示に戻るんだ。

2 キャラクターモード





現在装着されているメダルのメダロットがどれだけ成長しているかを見ることができるのよ。
最初はティンペット（骨）だけど、一定の経験値がたまるとパーツが1つずつくっついていくのよ。（新たにくっつくたびにエンブレムが点滅するのよ!）パーツがくっつく順番は、メダルによって違うわよ。

①状態モード1

Bボタンを押すと現在育てているメダロットの名前・メダルの名前・経験値が表示されるのよ。（※経験値は、30,000ポイントになると「MAX」と表示されて、それ以上はカウントされないのよ。「MAX」になった時、エンブレムが光るわよ!）

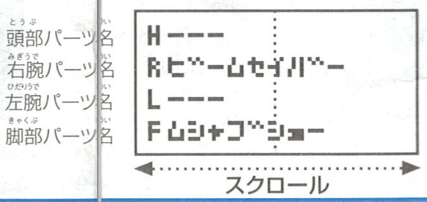
②状態モード2

Aボタンを押すと、現在育てているメダロットの、エネルギー／オイルの残量が確認できるのよ。エネルギーは一定時間が経つたび、オイルは一定の経験値が溜まるたびに減っていくから注意してね。※エネルギー／オイルは、メダルが交換されてもそのままの状態を引き継ぎます。

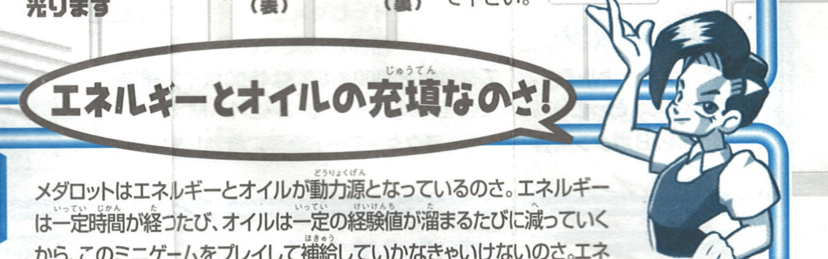
③状態モード3

さらにAボタンを押すと現在育てているメダロットの、獲得しているパーツの名前が表示されるわよ。

※Bボタンを押しっぱなしにすると、画面がスクロールしてはみだして表示されたパーツの名前が表示されるよ。「——」は未だそのパーツを入手していないことを表しているのよ。



3 ミニゲームモード



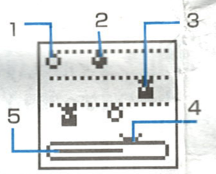
メダロットはエネルギーとオイルが動力源となっているのさ。エネルギーは一定時間が経つたび、オイルは一定の経験値が溜まるたびに減っていくから、このミニゲームをプレイして補給していかなきゃいけないのさ。エネルギーかオイルが0になったままでほおっておくと、ペナルティが待ち受けているから、こまめにチェックするのさ!

注意!! エネルギーは時間が経つたびに減っていくので、君が寝ている間も減っていってしまう。寝る前にはミニゲームをしてエネルギーを補給しておくのさ。



①ミニゲーム

Bボタンを押すとミニゲームが始まるのさ。ここで獲得したアイテムの種類と数で、エネルギー／オイルの回復量が決まるのさ。



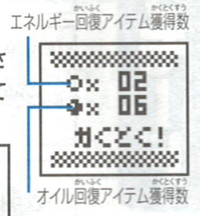
<ルール>3本のワイヤーにくっついているアイテムが流れてきて、落下してくるのさ。キャッチャーをうまく移動させてアイテムをキャッチしていくゲームなのさ!（キャッチするたびに、エンブレムが光るのさ!）タイムカウンターが0になるか、オモリをキャッチしてしまうとゲームオーバーさ。

<表示の説明> 1. 白玉:エネルギー回復アイテム 2.黒玉:オイル回復アイテム 3.オモリ:はずれ 4.キャッチャー 5.タイムカウンター

<操作方法> Aボタン:左移動　Cボタン:右移動

②結果表示

ゲームオーバーになると、各アイテムの獲得数が表示されるのさ。エネルギー／オイルの1つでもキャッチしていれば、「かくとく!」と表示されるのさ。



③エネルギー／オイル回復

Bボタンを押すと、獲得したアイテムの数によって、各数値が回復していくのさ。





4 メダ検モード

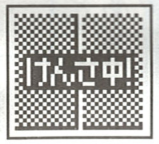
きちんと育ててないと"おしおき"しちゃいますわよ！



あなたがきちんとメダロットを育てているか、試験をされるのがメダ検モードなんですのよ。
メダ検は突然現れるから、油断は大敵ですわよ。（メダ検モードが現れた時に音を「ON」にしておくと、エンブレムが光りますのよ！）

①検査中表示





まず、あなたの現在のメダロットが表示されて、その状態が検査されますわ。

●合格表示



合格ですのよ！きちんと育てていらっしゃいますわね。その調子でがんばりますことよ。（合格の時はエンブレムが光りますわよ！）

●不合格表示



ブゥー！不合格ですのよ。さぼってたってことお見通しよ！
おしおきが待ち受けておりますのよ。

◎経験値減少

不合格のペナルティとして経験値を3000もしくは4000ポイント減らしますわよ。どっちになるかは、その時の運で、ひ・み・つ！
その後、Bボタンを押すと、キャラクターモード画面に移動しますわよ。



5 ライブラリーモード

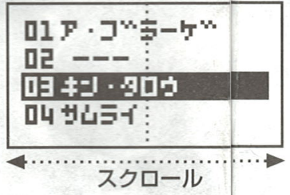


今まで何体のメダロットを完成させたんだ？

完成させたメダロットの情報の一覧とその詳細が確認できるのよ。ただし、まだ一体もメダロットを完成させていないと、このモードは発生しないわよ。







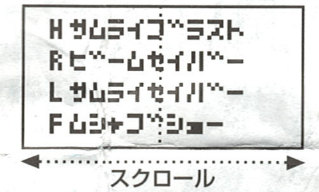
①メダロット選択

Bボタンを押すと、過去に完成させたメダロットの名前を全て表示するわ。

＜操作方法＞ Aボタン：カーソルを下へ移動
Cボタンを押しながらAボタン：ページ送り
Cボタンを押しながらBボタン：画面が右にスクロールしてはみ出した文字を表示

②タイプ選択

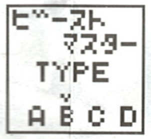
Bボタンを押すと、各メダロットのタイプ選択画面になるわ。
Aボタンを押してカーソルを移動させ、見たいタイプに合わせてBボタンを押すのよ。



※各メダロットのタイプについて

１つのメダロットには4つのタイプがあって、タイプによって装着されるパーツに微妙な変化を持たせているのよ。

タイプA：通常のメダロット。パーツの組み合わせは、これが基本！
タイプB：右腕／左腕のどちらかが、タイプAとは異なるパーツになる。
タイプC：脚部が、タイプAとは異なるパーツになる。
タイプD：頭部以外が、タイプAとは異なるパーツになる。





●ライブラリー1
メダロットの全身グラフィックが表示されるわ。

●ライブラリー2
Aボタンを押すと、メダロットの名前と、そのメダルの名前が表示されるわ。もちろん経験値は「MAX」表示ね。



●ライブラリー3
さらにAボタンを押すと、メダロットの全パーツの名前が表示されるわ。Bボタンを押しっぱなしにすると画面がスクロールして、見えなかった文字が見えるわよ。

Cボタンを押すとタイトル画面に戻るわ。

…エネルギー切れ…注意…

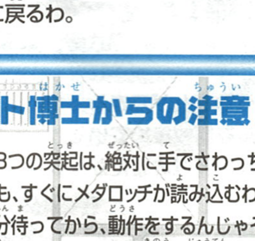


●警告画面

エネルギー／オイルの……どちらかが…0になった時に……表示されるよ。



■メダロット博士からの注意



①メダルを認識する8つの突起は、絶対に手でさわっちゃいかんぞ！
②メダルは差込んでも、すぐにメダロッチが読み込むわけではないのじゃ。5～6分待ってから、動作をするんじゃぞ！
③メダロッチは腕時計といえど、ゲーム機能に重点をおいているから、時計の誤差がでやすいのじゃ。こまめに時刻を直してあげるんじゃ！

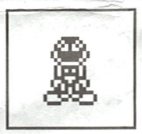
6 アニメーションモード



ティンペットが、おちゃめに動くぜ！

ティンペット（骨）がアニメーションして、お茶目な姿が見れるぜ！
メダルを装着している時は、エネルギー／オイル切れなどの情報が表示されるから、見逃すな！さらになんと装着したメダル（メダロット）によって、♂（男）／♀（女）の2種類のティンペットが表示されるぜ。

●アニメーションの種類



1．メダル装着時（メダルを装着した時に自動的に表示。その後、キャラクターモードへ移行。）



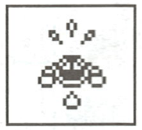
2．機能停止（エネルギー／オイルのいずれかが0になった時。）



3．電池切れかけ（メダロッチの電池が切れそうな時。）



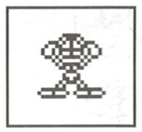
4．睡眠中（PM11:00～AM6:00の間。）



5．エネルギー残量少（エネルギーの目盛りが1～3の時。）



6．オイル残量少（オイルの目盛りが1～3の時。）





7．通常アニメーション

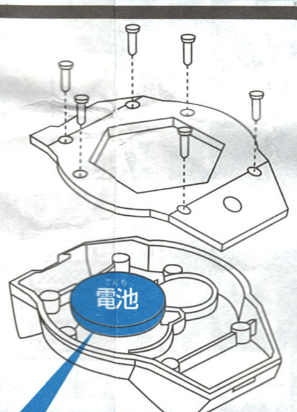
■その他の補足

(1)電池交換の仕方

使用電池：リチウム電池（CR2032）1個使用※セットされている電池はテスト用電池です。電池耐久時間：通常の使用で約2ヶ月

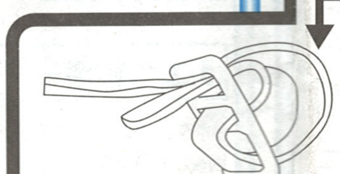
※こんな時にリセットスイッチ
強いショックなどで機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしくなった時にはリセットスイッチを押してみよう。

●電池交換後・リセットボタンを押した後にも引き継がれる数値
①メダロット完成体数　②所持メダル数　③各メダルの経験値



①6本のネジをドライバーではずし、ふたを開けます。
②古くなった電池を取り出し、新しいリチウム電池（CR2032）を＋（プラス）を上にしてはめ込みます。
③ふたを元どおりに戻しネジをしめれば完了です。

(2)ベルトの調整の仕方



図のように、いったんベルトをゆるめて、ご自分の腕に合うように調節してください。

(3)WDT機能について

①ミニゲームモード・ライブラリーモードのタイトル画面表示中に、20秒間キー操作がなかった場合、自動的にキャラクターモードが表示されます。②アニメーションモードで、2分前後経過すると、自動的にキャラクターモードが表示されます。

⚠ 注意

保護者の方へ、必ずお読み下さい。

- ●小さなメダルがあります。口の中には絶対に入れないで下さい。窒息などの危険があります。
- ●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●リチウム電池（CR2032）、電池ブタ、電池シート、ネジなどは飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ●リチウム電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
- ●絶対に分解しないでください。
- ●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》

- ●ボタン電池は、＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

＜使用上の注意＞

- ●ご使用になる前に必ず取扱説明書をよく読んでから、正しい使用法でご愛用ください。
- ●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。
- ●セットされている電池はテスト用です。（電池は本商品の価格に含まれていません。）画面が見えにくくなったらリチウム電池（CR2032）1個を交換してください。
- ●破損、変形、故障したときは使用しないでください。

原作・キャラクターデザイン：ほるま　りん／制作協力：（株）講談社コミックボンボン編集部

イマジニア株式会社 〒163-0715 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15F
TEL：03-3343-8911（代表）／FAX：03-3343-8915

＜商品に関するお問い合わせ先＞
ユーザーサポート係TEL：03-3343-8900／FAX：03-3343-8915 営業時間：祝祭日を除く月～金曜日10:00～11:45、12:45～17:00
※ゲームの攻略に関するお問い合わせにはお答えをすることができません。

◎『メダロッチ』の中のメダロット達は非常に精密な機械でできておるので、長時間遊ぶときは注意が必要じゃぞ！ふたを開けると、メダルの経験値が保存されるようになっておるので、まめにメダルの経験値を保存することが大切なのじゃ！ミニゲームも必要以上にやってはメダロットに毒じゃぞ！